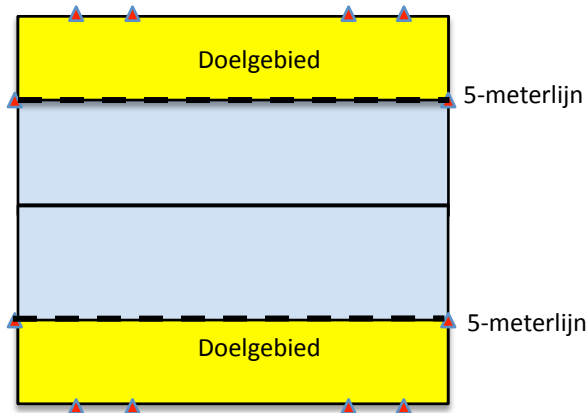




Vrije slag en selfpass in de 3-tallen



Algemeen:

De selfpass bij 3-tallen mag worden toegepast bij beginslag, vrije slag, uitslaan, inslag op zijlijn en lange corner (bij 3-tallen dus eigenlijk **altijd**)

Hoe zit het met de vrije slag?

In blauwe gebied tussen de twee 5-meter lijnen veroorzaakt: wordt genomen op plaats van overtreding.

ALLEEN DE TEGENSTANDER moet 3 meter afstand nemen.

Binnen het gele doelgebied (=binnen de 5 meterlijn) veroorzaakt:

Bij verdedigende fout: wordt de bal teruggelegd op 5-meterlijn, de speler mag een selfpass nemen of gewoon passen.

ALLEBEI DE PARTIJEN moeten 3 meter afstand houden.

Let op: Bij 3-tallen hoeft i.t.t. 6- en 8-tallen de bal niet eerst 3 meter af te leggen voordat je de bal het 5-meter gebied in mag passen.

Dit kan bij 3-tallen omdat er minder hard gepast wordt en alleen met schuifslag, push of flats gespeeld mag worden.

Let wel op 3 meter afstand van beide partijen !

Hoe zit het met de lange corner?

Plaats: op hoek 5-meterlijn en zijlijn. IEDEREEN 3 meter afstand.

Deze mag direct in het doelgebied worden gespeeld, daar sta je immers al (itt 8- en 11-tal). Scoren kan natuurlijk pas als een ander iemand van je eigen partij de bal heeft aangeraakt binnen het 5-meter gebied

Hoe zit het met de inslag van de zijlijn?

Zijlijn van blauwe gebied: altijd alleen de tegenstander 3 meter afstand.

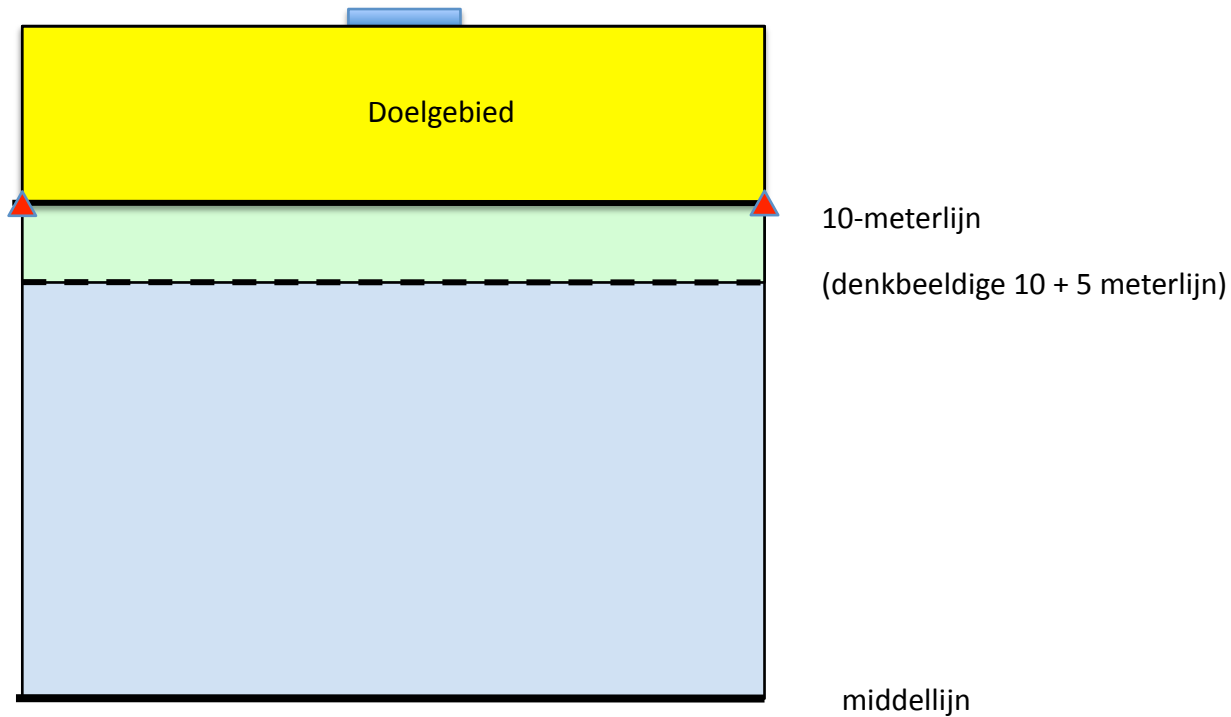
Zijlijn van gele doelgebied: Aanvallend: beide partijen 3 meter afstand. Verdedigend: alleen tegenstander 3 meter afstand.



Vrije slag en selfpass in de 6-tallen

Algemeen:

De selfpass bij 6-tallen mag worden toegepast bij beginslag, vrije slag, uitslaan, inslag op zijlijn en lange corner (bij 6-tallen dus eigenlijk altijd, behalve de strafbal)





Vrije slag en selfpass in de 6-tallen

Hoe zit het met de vrije slag?

In het blauwe gebied veroorzaakt: wordt genomen op plaats van overtreding.

ALLEEN DE TEGENSTANDER moet 5 meter afstand nemen.

Binnen het gele (doel)gebied veroorzaakt:

Bij een verdedigende fout: de bal wordt door een aanvaller teruggelegd 5 meter buiten de 10-meterlijn (fictieve stippellijn)

ZOWEL TEGENSTANDER ALS EIGEN PARTIJ moeten 5 meter afstand houden.

De bal mag NIET direct het 10-metergebied in geslagen worden, maar moet eerst 5 meter verplaatst zijn (net als in 8- en 11-tal)

Daarom leggen we de bal niet meer óp de 10-meterlijn maar er nog eens 5 meter naar achter, zodat je ook in voorwaartse richting kunt spelen, anders kan de speler alleen maar terug of breed.

Het 5 meter afleggen van de bal staat niet officieel zo beschreven maar we zijn het er met een aantal clubs over eens dat het niet zo kan zijn dat de bal op de 10-mtr lijn genomen wordt met een selfpass en dan een tikje het doelgebied in met vervolgens een knalhard schot op het doel. Dat levert gevaar op, omdat kinderen in 6-tallen al veel harder passen dan in de 3-tallen.

Vandaar het terugleggen van de bal op 5 meter buiten de 10-meterlijn

Bij een aanvallende fout: de bal wordt door verdediger op de 10 meterlijn gelegd. Nu moeten alleen de tegenstanders 5 meter afstand nemen.

Binnen het groene gebied veroorzaakt:

Aanvallend: ook hier leg je de bal terug naar de stippellijn en moet de bal eerst 5 meter verplaatst worden voordat hij het doelgebied in kan. Verdedigend: gewoon op plaats van overtreding. Tegenstander 5 meter afstand.

Dus een vrije bal voor de aanvallers mag nooit in het groene gebied genomen worden, maar op de stippellijn.

Hoe zit het met de lange corner?

Plaats: op de zijlijn, 5-meter van achterlijn .

Deze moet bij 6-tallen gezien worden als een soort aanvallende inslag binnen het 10-meterdoelgebied.

Je mag de bal met een selfpass nemen, maar de bal hoeft niet eerst 5 meter verplaatst te worden (itt 8- en 11-tal).

Wel: VERDEDIGERS ÉN AANVALLERS 5 meter afstand.

Scoren kan natuurlijk pas als een ander iemand van je eigen partij de bal heeft aangeraakt binnen het 5-meter gebied.

Hoe zit het met de inslag van de zijlijn?

Zijlijn van het blauwe en groene gebied: alleen tegenstander 5 meter afstand.

Zijlijn van gele (doel)gebied:

Aanvallend: Beide partijen 5 meter afstand (dus tegenstanders en medespelers)

Verdedigend: alleen tegenstanders 5 meter afstand

Hoe zit het met uitslaan?

Op 10-meterlijn, alleen tegenstanders 5 meter afstand



Vrije slag en selfpass in de 8-tallen

Algemeen:

De selfpass bij 8-tallen mag worden toegepast bij beginslag, vrije slag, uitslaan, inslag op zijlijn en lange corner (maar je mag natuurlijk ook gewoon naar een medespeler passen).

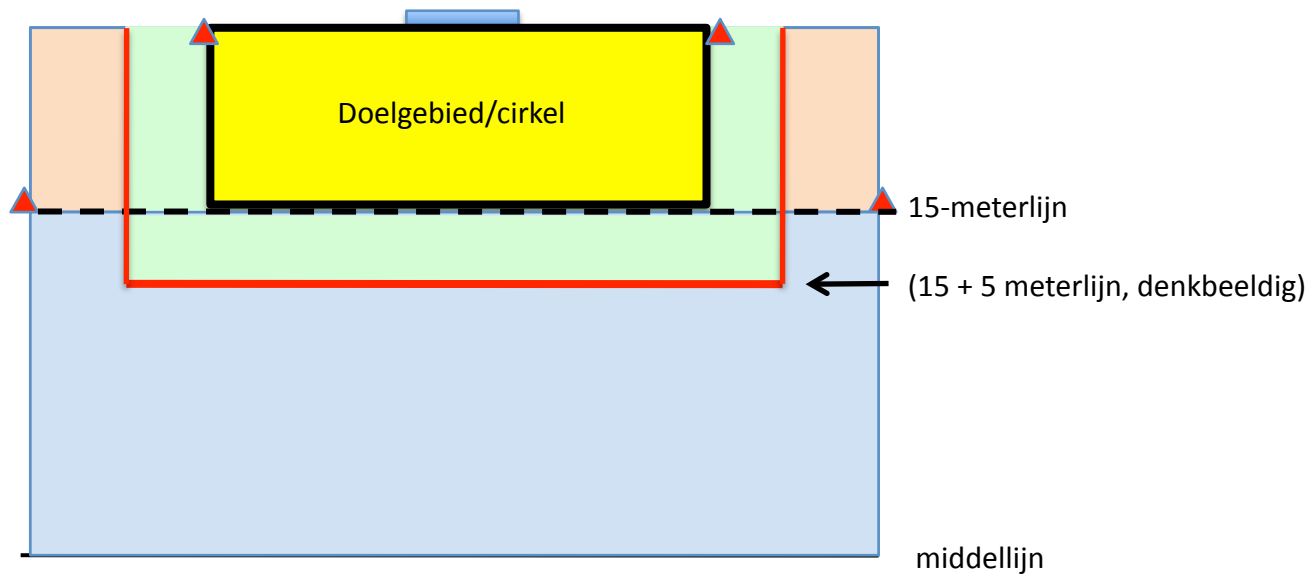
De selfpass mag NIET bij strafcorner en strafbal.

Belangrijk is om te weten dat 8-tallen met een 15-meter-doelgebied (=langwerpige gele cirkel) of soms echte cirkel spelen.

Het gele doelgebied (of cirkel) is in de breedte kleiner dan het hele 15 meter gebied (itt 3- en 6-tallen).

Je kan dus een vrije slag krijgen binnen de 15-meterlijn maar buiten de "cirkel".

Vergelijkbaar met 11-tal hockey binnen de 23 meterlijn, buiten de cirkel.





Vrije slag en selfpass in de 8-tallen

Hoe zit het met de vrije slag?

In het blauwe gebied veroorzaakt: wordt genomen op plaats van overtreding.

ALLEEN DE TEGENSTANDER moet 5 meter afstand nemen

In het gele gebied veroorzaakt:

Bij een verdedigende fout: strafcorner of strafbal (als doelpunt direct voorkomen is)

Bij een aanvallende fout: uitslaan door verdedigers op 15 meterlijn. Alleen tegenstanders 5 meter afstand.

In het groene gebied veroorzaakt:

Aanvallend: de bal moet worden teruggelegd op de rode lijn 5 meter buiten de cirkel/doelgebied. BEIDE PARTIJEN 5 meter afstand.

De bal mag niet rechtsreeks de cirkel in worden gespeeld, maar moet 5 meter hebben afgelegd alvorens hij de cirkel in geslagen mag worden (net al bij 6- en 11-tal)

In het oranje gebied veroorzaakt:

Omdat dit gebied ook binnen het hele 15-metergebied ligt moeten bij een aanvallende vrije slag ook hier BEIDE PARTIJEN afstand nemen.

En de bal moet 5 meter rollen voordat hij het gele doelgebied in mag worden ingeslagen.

Dus een vrije bal voor de aanvallers mag nooit in het groene gebied genomen worden, maar op de rode lijn.

Bij een verdedigende vrije slag: alleen de tegenpartij moet afstand nemen en Je mag de bal op de 15 meterlijn leggen

Hoe zit het met de lange corner?

Plaats: op de zijlijn, 5-meter van achterlijn .

Deze moet gezien worden als een aanvallende inslag binnen de 15 meterlijn en mag niet direct in het gele doelgebied worden gespeeld.

De bal moet dus eerst 5 meter verplaatst worden (net zo als bij 11-tal).

VERDEDIGERS ÉN AANVALLERS 5 meter afstand.

Scoren kan natuurlijk pas als een ander iemand van je eigen partij de bal heeft aangeraakt binnen het 5-meter gebied.

Hoe zit het met de inslag van de zijlijn?

Zijlijn van het blauwe gebied: alleen tegenstander 5 meter afstand.

Zijlijn van 15-meter gebied:

Door aanvallers: Bal moet eerst 5 meter worden verplaatst voor hij de “cirkel” in mag, beide partijen 5 meter afstand (dus tegenstanders en medespelers)

Door verdedigers: alleen tegenstanders 5 meter afstand

Dus álle AANVALLENDE vrije slagen BINNEN het 15 meter gebied (oa lange corner en inslag van zijlijn): iedereen 5 meter afstand, bal moet 5 meter hebben afgelegd voordat hij cirkel mag worden ingespeeld. Dit om gevaarlijke situaties met onbeheerst “rammen” te voorkomen

Hoe zit het met uitslaan?

Op 15-meterlijn, alleen tegenstanders 5 meter afstand