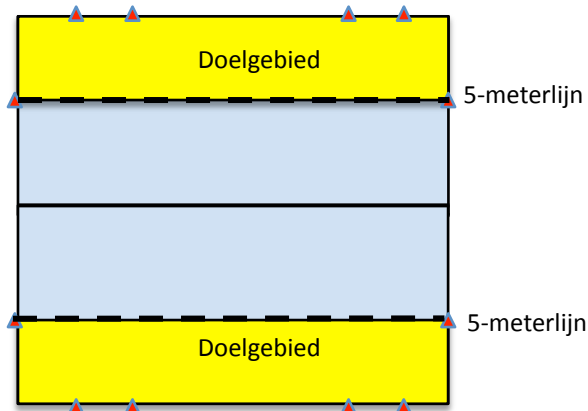




# Vrije slag en selfpass in de 3-tallen



## Algemeen:

De selfpass bij 3-tallen mag worden toegepast bij beginslag, vrije slag, uitslaan, inslag op zijlijn en lange corner (bij 3-tallen dus eigenlijk **altijd**)

## Hoe zit het met de vrije slag?

**In blauwe gebied tussen de twee 5-meter lijnen veroorzaakt:** wordt genomen op plaats van overtreding.

ALLEEN DE TEGENSTANDER moet 3 meter afstand nemen.

**Binnen het gele doelgebied (=binnen de 5 meterlijn) veroorzaakt:**

Bij verdedigende fout: wordt de bal teruggelegd op 5-meterlijn, de speler mag een selfpass nemen of gewoon passen.

ALLEBEI DE PARTIJEN moeten 3 meter afstand houden.

Bij een aanvallende fout: verdediger neemt bal op 5-meterlijn recht tov de plaats van overtreding.

## Hoe zit het met de lange corner?

Plaats: op hoek 5-meterlijn en zijlijn. IEDEREEN 3 meter afstand.

Deze mag worden gespeeld met de selfpass

Scoren kan natuurlijk pas als de bal binnen het 5-meter gebied is gespeeld op de goal.

## Hoe zit het met de inslag van de zijlijn?

**Zijlijn van blauwe gebied:** altijd alleen de tegenstander 3 meter afstand.

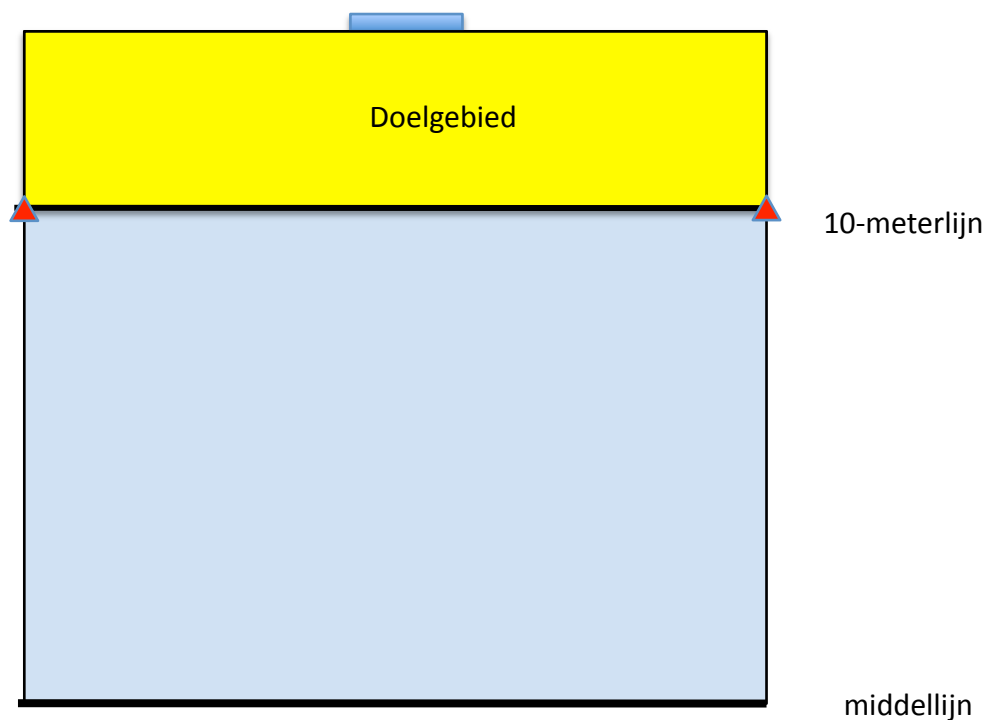
**Zijlijn van gele doelgebied:** Aanvallend: beide partijen 3 meter afstand. Verdedigend: alleen tegenstander 3 meter afstand.



# Vrije slag en selfpass in de 6-tallen

## Algemeen:

De selfpass bij 6-tallen mag worden toegepast bij beginslag, vrije slag, uitslaan, inslag op zijlijn en lange corner (bij 6-tallen dus eigenlijk altijd, behalve de strafbal)





# Vrije slag en selfpass in de 6-tallen

## Hoe zit het met de vrije slag?

**In het blauwe gebied veroorzaakt:** wordt genomen op plaats van overtreding.

ALLEEN DE TEGENSTANDER moet 5 meter afstand nemen.

**Binnen het gele (doel)gebied veroorzaakt:**

Bij een verdedigende fout: de bal wordt door een aanvaller teruggelegd op de 10-meterlijn.

ZOWEL TEGENSTANDER ALS EIGEN PARTIJ moeten 5 meter afstand houden.

De bal mag met selfpass genomen worden naar binnen het 10-metergebied en dan geslagen worden. Let op afstand beide partijen !

Bij een aanvallende fout: de bal wordt door verdediger op de 10 meterlijn gelegd. Nu moeten alleen de tegenstanders 5 meter afstand nemen.

## Hoe zit het met de lange corner?

Plaats: op de zijlijn, 5-meter van achterlijn .

Je mag de bal met een selfpass nemen.

BEIDE PARTIJEN 5 meter afstand.

Scoren kan pas als je óf de bal eerst met selfpass hebt genomen óf een ander iemand van je eigen partij de bal heeft aangeraakt binnen het 5-meter gebied.

## Hoe zit het met de inslag van de zijlijn?

**Zijlijn van het blauwe gebied:** alleen tegenstander 5 meter afstand.

**Zijlijn van gele (doel)gebied:**

Aanvallend: Beide partijen 5 meter afstand (dus tegenstanders en medespelers)

Verdedigend: alleen tegenstanders 5 meter afstand

## Hoe zit het met uitslaan?

Op 10-meterlijn, alleen tegenstanders 5 meter afstand



# Vrije slag en selfpass in de 8-tallen

## Algemeen:

De selfpass bij 8-tallen mag worden toegepast bij beginslag, vrije slag, uitslaan, inslag op zijlijn en lange corner (maar je mag natuurlijk ook gewoon naar een medespeler passen).

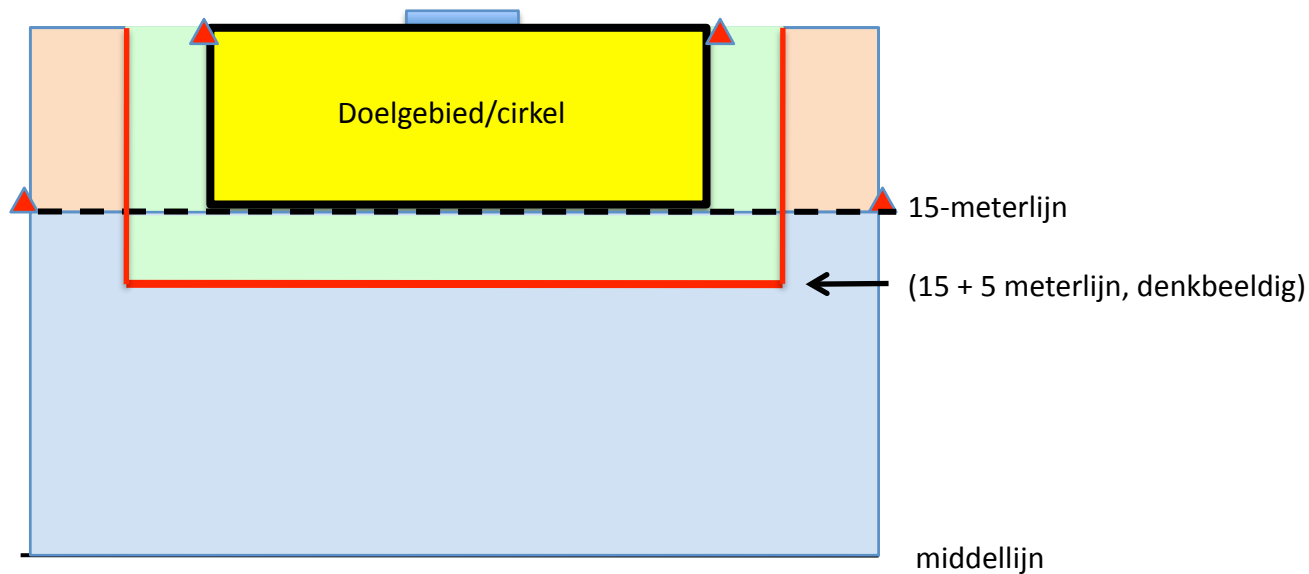
De selfpass mag NIET bij strafcorner en strafbal.

Belangrijk is om te weten dat 8-tallen met een 15-meter-doelgebied (=langwerpige gele cirkel) of soms echte cirkel spelen.

Het gele doelgebied (of cirkel) is in de breedte kleiner dan het hele (oranje) 15 meter gebied (itt 3- en 6-tallen).

Je kan dus een vrije slag krijgen binnen de 15-meterlijn maar buiten de "cirkel".

Daar wordt het dan geen corner, maar vrije slag.





# Vrije slag en selfpass in de 8-tallen

## Hoe zit het met de vrije slag?

**In het blauwe gebied veroorzaakt:** wordt genomen op plaats van overtreding.

ALLEEN DE TEGENSTANDER moet 5 meter afstand nemen

## **In het gele gebied veroorzaakt:**

Bij een verdedigende fout: strafcorner of strafbal (als doelpunt direct voorkomen is)

Bij een aanvallende fout: uitslaan door verdedigers op 15 meterlijn. Alleen tegenstanders 5 meter afstand.

## **In het groene gebied veroorzaakt:**

Aanvallend: de bal moet worden teruggelegd op de rode lijn 5 meter buiten de cirkel/doelgebied. BEIDE PARTIJEN 5 meter afstand.

De bal mag niet rechtsreeks de cirkel in worden gespeeld, maar moet 5 meter hebben afgelegd alvorens hij de cirkel in geslagen mag worden (net als bij 11-tal)

**Dus een vrije bal voor de aanvallers mag nooit in het groene gebied genomen worden, maar op de rode lijn.**

## **In het oranje gebied veroorzaakt:**

Omdat dit gebied ook binnen het hele 15-metergebied ligt moeten bij een aanvallende vrije slag ook hier BEIDE PARTIJEN afstand nemen. (De bal hoeft niet 5 meter te rollen voordat hij de cirkel in wordt geslagen)

## Hoe zit het met de lange corner?

Plaats: op de zijlijn, 5-meter van achterlijn .

VERDEDIGERS ÉN AANVALLERS 5 meter afstand.

Mag met selfpass worden genomen en dan direct de cirkel in.

## Hoe zit het met de inslag van de zijlijn?

**Zijlijn van het blauwe gebied:** alleen tegenstander 5 meter afstand.

## **Zijlijn van het oranje 15-meter gebied:**

Door aanvallers: Beide partijen 5 meter afstand (dus tegenstanders en medespelers)

Door verdedigers: alleen tegenstanders 5 meter afstand

**Dus álle AANVALLENDE vrije slagen BINNEN (5 meter rond) het 15 meter gebied (oa lange corner en inslag van zijlijn): iedereen 5 meter afstand.**

## Hoe zit het met uitslaan?

Op 15-meterlijn, alleen tegenstanders 5 meter afstand