

Het spelleiden van 3, 6 en 8 tal

De belangrijkste taak van de spelleid(st)er is de partijen op een plezierige, veilige en leerzame manier samen te laten spelen.

Een spelleid(st)er is geen scheidsrechter; zij geven zonedig uitleg aan beide teams !!

Spelregelkennis is beslist noodzakelijk. Drietallen en zestallen worden gefloten door één spelleider per wedstrijdveld.

Achttallen worden gefloten door twee spelleiders.

Uit ervaring blijkt dat het verstandiger is om een coach bij 6 en 8-tallen geen spelleider bij het eigen team te laten zijn. Bij de F-categorie geeft dit geen problemen!.

!

De taken van de spelleid(st)er :

- Voor de wedstrijd kennis maken met de begeleiders/coach van beide teams
- Informeer naar het spelniveau van beide teams
- Roep de kinderen bij elkaar en vertel waar extra aandacht aangeschonken wordt in deze wedstrijd
- Toss met de aanvoerders, team opstellen en beginnen

Tijdens het spel onderbreekt hij het spel zo min mogelijk maar let op VEILIGHEID en de hoofdregels. Dit betekent niet dat er nergens voor gefloten wordt!

De wijze van fluiten moet consequent en duidelijk zijn.

Fluit vragend, d.w.z. vraag af en toe waarom er gefloten is en leg zonedig uit.

De spelleider geeft aanwijzingen aan BEIDE teams!! Leg daarvoor het spel zonedig stil.

Probeer "kluitjes" hockey te voorkomen.

Speel altijd 3 tegen 3, 6 tegen 6 of 8 tegen 8 .

Wisselen is onbeperkt toegestaan.

Time-out is onbeperkt toegestaan.

STIMULEER BEIDE PARTIJEN en laat de uitslag niet te hoog uitvallen. Pas in dat geval maatregelen toe.

Maatregelen bij groot verschil in speelsterkte



Als er te grote verschillen zijn, zouden er enkele maatregelen te nemen zijn.

MAAR: Overleg altijd met beide partijen, de spelers en de coaches en spelleiders .

Welke maatregelen zou je dan kunnen nemen bij een groot verschil in speelsterkte?.

Strenger fluiten voor de sterke partij.

Minder streng fluiten voor de zwakkere partij.

Opstelling wijzigen, niet alleen je sterkste team neerzetten.

Leg spel stil, time out en leer de spelers wat te doen bij bv. uitverdedigen .

Geef de spelers duidelijk de taak die bij hun positie hoort.

Grijp in als ze die taak niet goed uitvoeren (wie neemt waar een vrije slag, enz.)

Laat de sterkere partij de bal 2x raken en dan overspelen.

Verkleinen van het doel van de verliezende partij (F-categorie)

De verouderde regel “3 keer overspelen binnen het 5/10/15 meter gebied” wordt afgeraden.

Belangrijk is dat de coach van de “sterke” partij meewerkt

Let op: het blijven lapmiddelen maar met creatieve hulp van coaches en spelleiders kan een wedstrijd toch plezierig worden afgesloten.

Tot slot: wist je dat ... ?

- 11-tallen mogen spelen met een “vliegende keep”?
- de 6 en 8-tallen **niet?**
- tot hun verplichte uitrusting behoren de helm, legguards en klompen?
- men hierbij ook een bodyprotector, handschoen en e.v.t. een tok mag dragen?
- keepers ook een stick in de hand moeten hebben?